



CASINOS GROUPE TRANCHANT

ROU LETTE

RÈGLES
DU JEU



LA ROULETTE ANGLAISE EST COMPOSÉE D'UN TAPIS NUMÉROTÉ DE 0 À 36 ET D'UN CYLINDRE COMPRENANT 37 CASES.



LE CROUPIER LANCE UNE BILLE QUI VIENDRA S'IMMOBILISER DANS UNE CASE ET DÉTERMINERA AINSI LE NUMÉRO GAGNANT.

COMMENT JOUER ?

J'achète mes jetons de valeur directement à la caisse, puis me dirige vers la roulette. Je donne mes jetons de valeur au croupier : je lui demande « une couleur » de jetons et la valeur que je souhaite donner à ma « couleur ».

Tiers

5/8 - 10/11 - 13/16 - 23/24 - 27/30 - 33/36

Voisins du zéro

0/2/3/4/7 - 12/15 - 18/21 - 19/22 - 25/29 - 32/35

Orphelins

1 - 6/9 - 14/17 - 17/20 - 31/34

Exemple : « J'ai 20 € et je voudrais une couleur à 2 €, les jaunes par exemple ». Le croupier vous attribue donc la couleur de jetons jaune qui ne sera jouée que par vous et vous donnera 10 jetons de couleur jaune d'une valeur de 2 € chacun.

La partie commence quand le croupier annonce « *Faites vos jeux* ». Il lance la bille. Je peux commencer à placer mes jetons. Il annonce ensuite « *Les jeux sont faits* ». Il faut à ce moment-là finir de placer les jetons. « *Rien ne va plus !* » : je ne peux plus miser, la bille va s'immobiliser... Le croupier annonce alors le numéro gagnant et ramasse toutes les mises perdantes. Il procède ensuite aux paiements des mises gagnantes !

RAPPORT DE GAINS

AVEC UN JETON, JE PEUX MISER :

- **1 NUMÉRO = PLEIN**
- **2 NUMÉROS = CHEVAL**
- **3 NUMÉROS = TRANSVERSALE**
- **4 NUMÉROS = CARRÉ**
- **6 NUMÉROS = SIXAIN**
- **12 NUMÉROS = COLONNE**
- **12 NUMÉROS = DOUZAINÉ**
- **18 NUMÉROS = CHANCE SIMPLE**
(MANQUE DE 1 À 18 ; PASSE DE 19 À 36, PAIR/IMPAIR, ROUGE/NOIR)
- **24 NUMÉROS = COLONNE À CHEVAL**
- **24 NUMÉROS = DOUZAINÉ À CHEVAL**

JE PEUX GAGNER :

- 35** fois la mise
- 17** fois la mise
- 11** fois la mise
- 8** fois la mise
- 5** fois la mise
- 2** fois la mise
- 2** fois la mise
- 1** fois la mise
- 1/2** fois la mise
- 1/2** fois la mise

MANQUE	P 12		1	2	3
			4	5	6
PAIR			7	8	9
			10	11	12
◇	M 12		13	14	15
			16	17	18
◇ ○			19	20	21
			22	23	24
IMPAIR	D 12		25	26	27
			28	29	30
PASSE			31	32	33
			34	35	36
		2 POUR 1			



EN RÉSUMÉ

J'achète des jetons à la caisse

**But du jeu :
Miser sur le bon numéro !**

**Pour atteindre le but :
Je multiplie mes chances
en jouant autant de numéros
que je veux !**



CASINOS

G7 GROUPE TRANCHANT

AMNÉVILLE (57)	POUGUES-LES-EAUX (58)
ARGELÈS-GAZOST (65)	ROSCOFF (29)
BAGNÈRES-DE-BIGORRE (65)	SAINT-GERVAIS (74)
CAGNES-SUR-MER (06)	SÈTE (34)
DUNKERQUE (59)	VALRAS-PLAGE (34)
LE GRAU-DU-ROI (30)	VILLERS-SUR-MER (14)
LUC-SUR-MER (14)	YPORT (76)
NÉRIS-LES-BAINS (03)	BÂLE (SUISSE)
PAU (64)	

Accès +18 ans, non interdits de jeux, sur présentation d'une pièce d'identité.
Conception GIE Casinos Conseil & Service - RCS Paris 409 406 972. Crédit photo : Fotolia.com

**« Jouer comporte des risques : endettement,
dépendance... Appelez le 09-74-75-13-13 »**